

مخرجات التعلم لبرنامج ماجستير هندسة البرمجيات

يتوقع من الطالب بعد تخرجه من برنامج ماجستير هندسة البرمجيات أن تكون لديه القدرة على:

المعرفة والفهم

1. الفهم المعمق للنظريات والأساليب والممارسات المتعلقة بمجال هندسة البرمجيات.

المهارات الذهنية

2. جمع وتحليل المعلومات ومعالجتها باستخدام الطرق العلمية في هندسة البرمجيات.

3. التفكير الناقد والإبداعي، والتواصل الفعال، وجمع المعلومات ومعالجتها، واختيار المنهجيات المناسبة.

المهارات العملية

4. تطبيق أدوات ومنهجيات هندسة البرمجيات المتقدمة في معالجة المشاكل والمهام المعقدة.

5. التخطيط والإدارة الفاعلة لمشاريع البرمجيات.

المهارات القابلة للنقل

6. الإتصال والتواصل الفعال.

7. حل المشكلات والعمل بروح الفريق.

8. إجراء البحوث العلمية ونشرها.

9. فهم المسؤوليات الأخلاقية والقانونية للمهنة والالتزام بها.